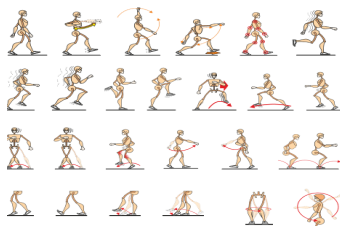
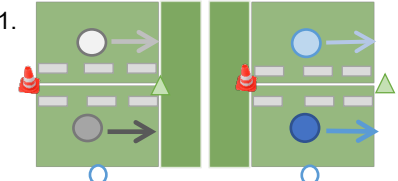
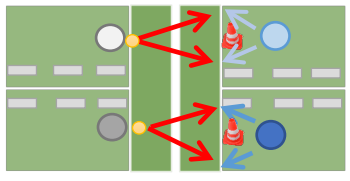
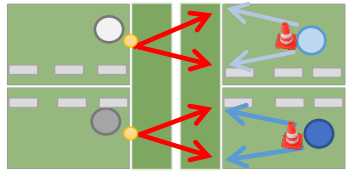
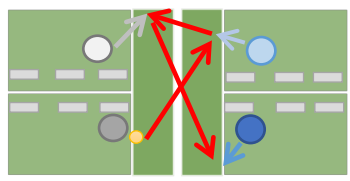
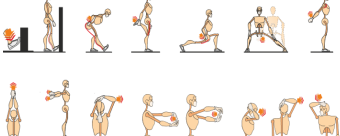


OBJETIVOS	APRENDIZAJE DE LA FASE DE JUEGO DE DINK.			
CONTENIDOS	MEJORA DEL DINK Y VOLEAS CON DESPLAZAMIENTOS CON ACTITUD TÁCTICA NEUTRA.			
NIVEL DE LA SESIÓN	NIVEL 2		DURACIÓN (minutos)	60 min.
PARTES DE LA SESIÓN	DOSIS/CARGA	EJERCICIOS	IMÁGENES/DIBUJOS	MATERIAL
CALENTAMIENTO (10 min.)	30 - 40% de la capacidad personal de esfuerzo	1. Realiza un trote suave combinando ejercicios de desplazamiento lateral, talones al glúteo, elevación de rodillas, saltos y giros de brazos. 2. Ejercicios de movilidad de las articulaciones principales		Sin material
PARTE PRINCIPAL (40 min.) PAREJA 1 (1D y 1I) 1D   1I   PAREJA 2 (2D y 2I) 2D   2I   PELOTA   TÉCNICO  MAT. AUX    	70% de la capacidad personal de esfuerzo	Ubicados en la línea ZNV (Zona de no volea). 1. Espejo. P1 indica dirección para llegar a la altura de un material y la P2 realiza el movimiento como si fuera un espejo. 4 minutos + 1 minuto de descanso. Repetimos ejercicio utilizando una pelota golpeándola hacia donde queremos que se desplace la pareja contraria. 4 minutos + 1 minuto de descanso. 2. P1 Volea a la ZNV paralelo a la derecha y revés de la P2, P2 dink al cuerpo de P1, P2 se desplaza lateral por detrás del cono. 4 minutos + 1 minuto de descanso y cambio de posición + 4 minutos + 1 minuto de descanso. 3. P1 volea a la ZNV paralelo a la derecha y revés de la P2, P2 dink al cuerpo de P1, P2 se desplaza hacia detrás por detrás del cono. 4 minutos + 1 minuto de descanso y cambio de lado + 4 minutos + 1 de descanso. 4. Jugamos a 7 puntos sólo en NVZ. 5 minutos. Jugamos 11 puntos. 5 minutos.	1.  2.  3.  4. 	4 pelotas de Pickleball, una personal de cada jugador. 8 conos o material similar. Marcas divisorias de la zona de seguridad, 1m. a cada lado de la línea central Guantes si fuese necesario coger la pelota con la mano. Es recomendable utilizar un reloj que avise de los tiempos.
VUELTA A LA CALMA (10 min.)	30 - 40% de la capacidad personal de esfuerzo	Estiramientos suaves de los músculos trabajados. Mantener posición 30''		Sin material
AUTOEVALUACIÓN	Buscar tener un 70 - 80% de acierto. Si fallas más del 50% de los golpes prueba a hacer los desplazamientos más despacio y los golpes más altos para tener más tiempo para golpear. Recuerda mantener las piernas semiflexionadas y la pala delante, entre el ombligo y el pecho. Recuerda también que en la zona de seguridad solo puedo meter la pala, está prohibido pisarla.			
CONOCIMIENTOS PARA LA AUTONOMÍA	Has desarrollado una sesión para trabajar dink y voleas con desplazamientos, la sensación de trabajo debería haber sido de 70% de tu capacidad máxima de esfuerzo.			