REGALOS: DESARROLLO DEL JUEGO EN LA NIÑA/O

1ª Etapa 0 a 12 meses

- **EL JUEGO FUNCIONAL: primer juego en aparecer en nuestra vida, es el más simple y se basa en un juego que estimula los sentidos y movimientos del niño/a. El juego debe consistir en el contacto físico y afectivo. Se centra en la exploración y actuación sobre sí mismo, los objetos y otras personas, en definitiva el niño/a aprende cómo funciona el mundo.**
- **JUEGO IMITATIVO: (7 – 8 meses) la imitación en esta etapa cumple funciones sociales: aprende a decir adiós y a dar palmas. Los elogios que recibe tras estas acciones aumentan su interés en la repetición.**
- **Entre los 9 y 12 meses, el juego consiste en la repetición de acciones sencillas: cepillar el pelo o acercase el teléfono a la oreja y hablar. Es importante, dejar que nuestro hijo/a imite lo que le guste, esto requiere darle la oportunidad de que participe directamente en las actividades de los adultos.**

2ª Etapa 12 a 24 meses

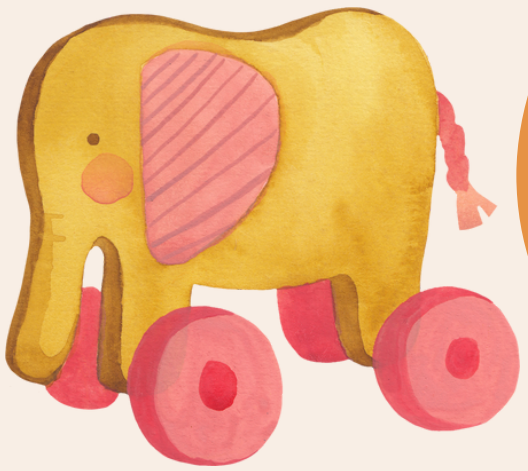
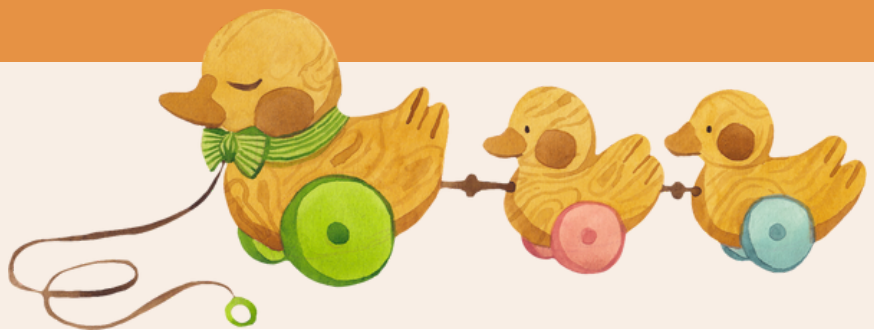
- **Entre los 12 y 18 meses, una forma más compleja de la imitación consiste en que el niño utiliza el objeto sobre otra persona: el niño/a da de comer a su madre o a la muñeca. Nuestro hijo/a imita con más frecuencia aquellos actos que realizamos y que tienen más relación con él.**
- **De los 12 a 24 meses, es una etapa de exploración. Los niños/as comienzan a tener más movilidad, son capaces de voltearse, se arrastran, comienzan a gatear, se sientan por ellos mismos y después consiguen ponerse de pie y caminar.**
- **Movimiento y autonomía, ya comienzan a caminar, a saltar, a correr... Tienen más libertad de movimiento y quieren más independencia para moverse.**

REGALOS: QUÉ REGALAR DE 0 A 2 AÑOS

características de los juguetes

- **PRIMERA ETAPA:** Objetos suaves, que no pesen como pañuelos, dudús...
  Buscaremos materiales teniendo en cuenta:
- Que sean fáciles de manipular. Que no pesen. Que sean de distintas texturas. Que se los pueda llevar a la boca.
- (6 a 12 meses): bola pickler con pañuelo. Podemos añadir espejos, rodaris, pelotas sensoriales, ...
- Una vez que se sienta por sí mismo: cesto de tesoros (aplicable a todo el material desestructurado)
- **SEGUNDA ETAPA:** (12 a 24 meses) Juguetes de arrastrar, carritos de bebé o de la compra que puedan empujar, correpasillos, apilables, construcciones...
- Materiales para trabajar su motricidad gruesa: tabla curva, escalera pickler (ambas se pueden ofrecer desde la etapa anterior), colchonetas
- Todo lo que sirva para fomentar la autonomía: torres de aprendizaje, mesas y sillas a su altura, muebles, utensilios de cocina, adaptaciones en el baño: escalones o taburetes, perchas a su altura...

REFLEXIONES



- Hasta el año, el juguete más importante su cuerpo.
- Hacia el año y medio, sus juguetes preferidos serán los elementos de la vida cotidiana (cucharas, cacerolas, trapos ...)
- El cuento como opción desde edades muy tempranas.
- Cuantas menos cosas hace un juguete más cosas hace el niño/a
- Evitaremos juguetes hiperestimulantes (luces, sonidos...)
- La parte de la ecología, tipos de materiales, uso de pilas
- La importancia del juego en la naturaleza
- Observar a nuestras niñas y niños para conocer sus gustos