

DUELO DE ACIERTOS



2-6 Jugadores



+6 años

REGLAS DEL JUEGO

1. Descarga e imprime los dados recortables del juego, un dado por jugador.
2. Recorta y pega los dados, reforzándolos con un cartón fino en su parte posterior.
3. Cada jugador comienza con su dado y 10 puntos.
4. Todos los jugadores lanzan sus dados a la vez. Los jugadores que en la tirada obtengan el mismo color de contenedor, deberán nombrar lo más rápido posible un residuo que corresponda a ese contenedor.
5. El jugador que acierte más rápido gana la tirada, restando un punto a cada uno de los jugadores que participaron en el duelo. Si el residuo nombrado no es un acierto (no corresponde a ese contenedor) el jugador que lo ha nombrado pierde un punto.



ACIERTA
CON LA
ORGÁNICA



DUELO DE ACIERTOS



2-6 Jugadores



+6 años

REGLAS DEL JUEGO

6. Una vez restados los puntos correspondientes, todos los jugadores vuelven a lanzar su dado, iniciando una nueva tirada.
7. Los jugadores que pierdan sus 10 puntos quedarán eliminados del juego. Gana el último jugador que quede con puntos.
8. Para comprobar si el residuo que se nombra más rápido en un duelo es o no un acierto (si corresponde o no a ese contenedor), consulta las guías que tienes a tu disposición en:

<https://sites.google.com/view/madrid-acierta-con-la-organica/familias>



ACIERTA
CON LA
ORGÁNICA

